




Activité TICE : Toile d'araignée

Ouvrir le logiciel GeoGebra en cliquant sur .

1) Activer  **Polygone** et tracer un pentagone quelconque ABCDE.


Remarque: un pentagone est un polygone qui a 5 côtés.

2) Activer  **Point** et placer un point F quelconque à l'intérieur du pentagone.

3) Activer  **Demi-droite** et tracer la demi-droite [FA) en cliquant sur F puis sur A.

4) Tracer de même les demi-droites [FB), [FC), [FD) et [FE).

5) Placer un point G quelconque du segment [FA).

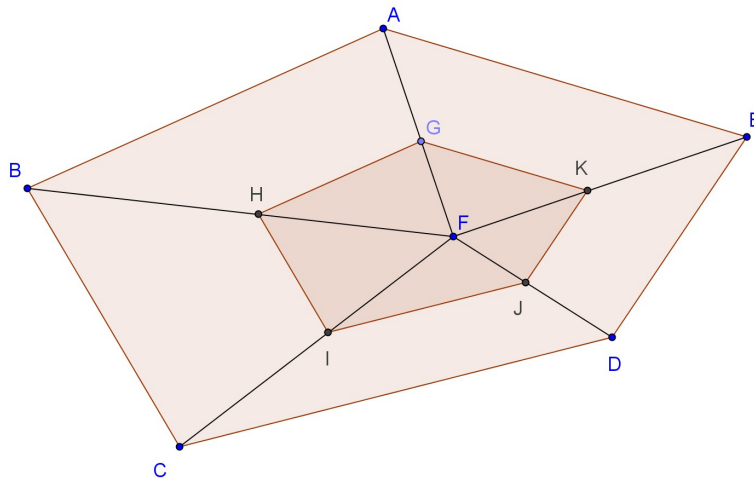
6) Activer  **Parallèle** et tracer la droite parallèle à (AB) qui passe par G. Elle coupe (FB) en H. Placer H.

7) Tracer la droite parallèle à (BC) qui passe par H. Elle coupe (FC) en I. Placer I.

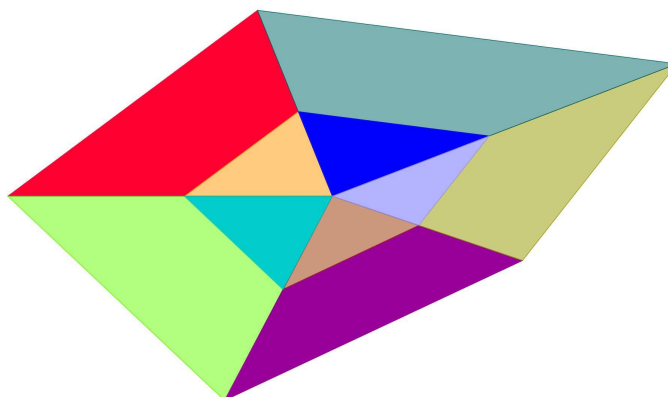
8) Tracer la droite parallèle à (CD) qui passe par I. Elle coupe (FD) en J. Placer J.

9) Tracer la droite parallèle à (DE) qui passe par J. Elle coupe (FE) en K. Placer K.

10) Tracer le polygone GHIJK.



11) Enlever l'affichage des droites et des demi-droites (sans les effacer) et tracer des segments pour obtenir une figure comme celle-ci-dessous.



Vérifier la construction en déplaçant des points comme par exemple G.

Terminer par des coloriages de votre choix (pour colorier un triangle, il faut d'abord le créer).

Enlever l'affichage des points.