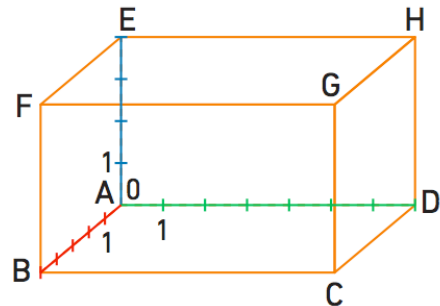
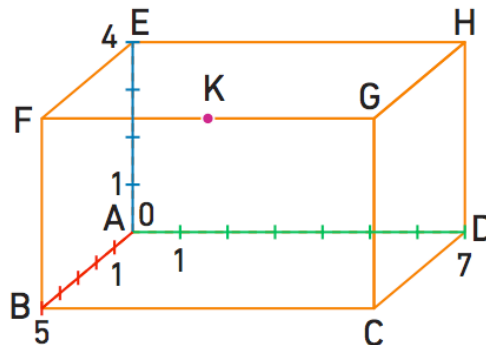


I. Repérage dans un parallélépipède rectangle

On peut se repérer dans un parallélépipède rectangle en prenant un des sommets comme origine et en notant l'**abscisse** et l'**ordonnée** sur la base du pavé droit et l'**altitude** sur le troisième côté (hauteur).



Exemple : Donner les coordonnées des sommets du pavé droit ainsi que du milieu K du segment [FG].



Pour chaque point, on note dans l'ordre entre parenthèses l'**abscisse**, l'**ordonnée** et l'**altitude**.

A (0 ; 0 ; 0)	E (0 ; 0 ; 4)	K (3,5 ; 5 ; 4)
B (0 ; 5 ; 0)	F (0 ; 5 ; 4)	
C (7 ; 5 ; 0)	G (7 ; 5 ; 4)	
D (7 ; 0 ; 0)	H (7 ; 0 ; 4)	

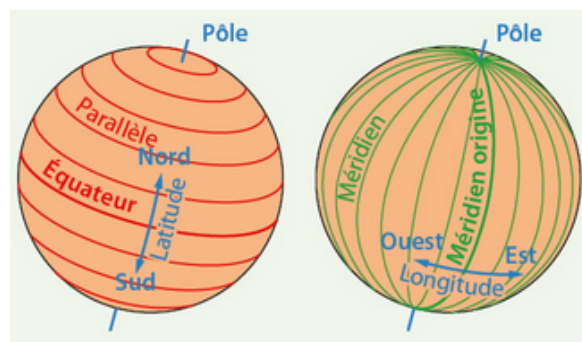
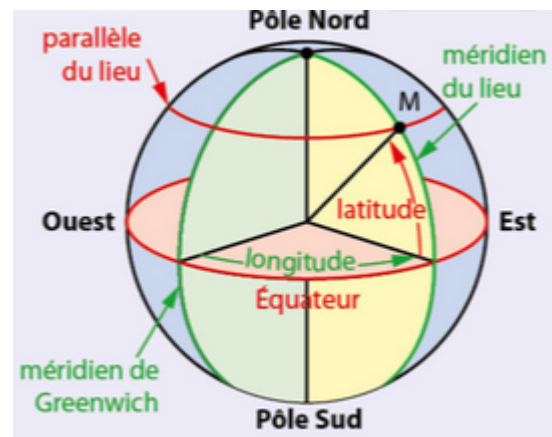
II. Repérage sur une sphère

Si on assimile la Terre à une sphère, on peut repérer un point à sa surface par deux coordonnées correspondant à des mesures d'angles : sa **latitude** et sa **longitude**.

Pour cela, on utilise :

- des **parallèles** qui sont des cercles dont les points ont la même **latitude**. Le parallèle de référence est l'équateur : ses points ont pour latitude 0° .

- des **méridiens** qui sont des demi-cercles passant par les pôles dont les points ont la même **longitude**. Le méridien de référence est le méridien de Greenwich : ses points ont pour longitude 0° .



Remarques : - Les latitudes sont comprises entre 0° et 90° Nord ou Sud.
- Les longitudes sont comprises entre 0° et 180° Est ou Ouest.

Exemple :

Le point M a pour latitude 45° Nord et pour longitude 120° Ouest.

N (15° S ; 15° O).

