

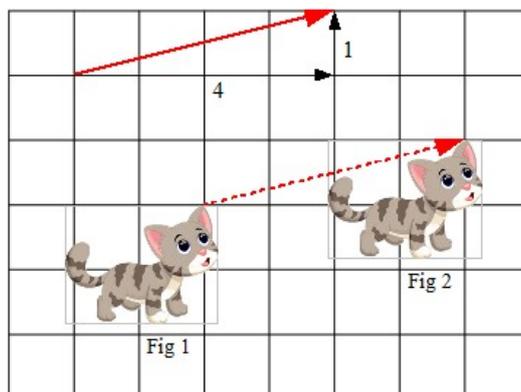
♥ **Définition** : Transformer une figure par **translation**, c'est la faire **glisser** sans la tourner.

Ce glissement est défini par :

- une direction
- un sens
- une longueur

On peut schématiser ce glissement par des **flèches**.

Exemple :



♥ **Propriété** : Une translation conserve :

- les alignements
- les angles
- les longueurs
- les aires

**Méthode** : Pour construire l'image d'un point  $M$  par la translation qui transforme  $A$  en  $B$ , on doit construire le point  $M'$  tel que les segments  $[AB]$  et  $[MM']$  soient parallèles et de même longueur.  $ABM'M$  est donc un **parallélogramme**.

