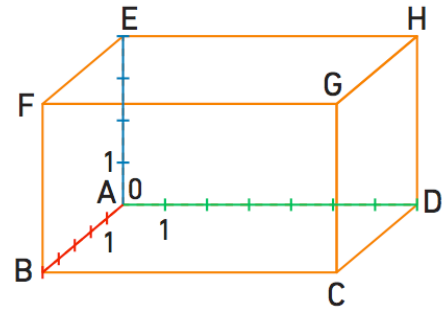
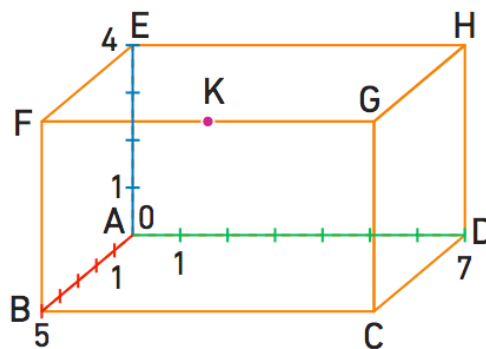


On peut se repérer dans un parallélépipède rectangle en prenant un des sommets comme origine et en notant l'**abscisse** et l'**ordonnée** sur la base du pavé droit et l'**altitude** sur le troisième côté (hauteur).



Exemple : Donner les coordonnées des sommets du pavé droit ainsi que du milieu K du segment [FG]. A est l'origine du repère.



Pour chaque point, on note dans l'ordre entre parenthèses l'**abscisse**, l'**ordonnée** et l'**altitude**.

$$A(0; 0; 0)$$

$$E(0; 0; 4)$$

$$K(3,5; 5; 4)$$

$$B(0; 5; 0)$$

$$F(0; 5; 4)$$

$$C(7; 5; 0)$$

$$G(7; 5; 4)$$

$$D(7; 0; 0)$$

$$H(7; 0; 4)$$