

Utiliser un code de participant

Un code de participant est constitué d'une lettre suivi d'une douzaine de chiffres (environ), par exemple "a04843836242953" (code fictif). Ce code est personnel, chaque élève doit le garder pour lui.

Le code est à saisir directement dans la zone "commencer un concours" sur concours.castor-informatique.fr. Il est possible de participer en binôme : l'élève qui a la catégorie la plus élevée entre son code, et son coéquipier pourra fournir ses informations un peu plus tard.



CASTOR INFORMATIQUE FRANCE
PLATEFORME DES CONCOURS CASTOR ET ALGORÉA

Pour accéder à une présentation générale du concours Castor Informatique, allez sur [la page d'accueil](#).

Commencer un concours
S'entraîner
Continuer le concours

Commencer un concours avec un code

Attention : n'utilisez pas internet explorer pour faire Algoréa en Scratch ou Python (seul Blockly fonctionne) !
Utilisez une version récente de firefox ou chrome.

Entrez

- soit le code de votre groupe, fourni par votre enseignant,
- soit votre code de participant,
- soit le code qui vous a été fourni au début de l'épreuve pour pouvoir reprendre :

Une fois le code saisi et validé, on arrive sur sa page personnelle :



Page personnelle

Nom : Hiron
Prénom : Mathias
Classe : autre
Qualifié pour la catégorie : bleue

Participations :

Épreuve	Date	Équipe	Statut	Score	Accès
Algoréa 2018, blanche, scratch	07/01/2018	Mathias Hiron	Terminé	0	ouvrir

Sur cette page, on retrouve ses informations personnelles et la catégorie pour laquelle on est qualifié.

En dessous, deux boutons sont proposés : l'un pour démarrer une épreuve de préparation, et l'autre pour démarrer le concours officiel.

Enfin, on peut consulter la liste des participations rattachées à ce code de participant. Notez que le Score n'est pas mis à jour immédiatement après la participation. Pour les participations autres que les concours en cours, il est possible de ré-ouvrir sa participation pour voir ses réponses. En particulier, on peut reprendre une épreuve de préparation déjà commencée.

Lorsque l'on clique sur "Commencer le concours", on accède à la page suivante :

Démarrer le concours Algoréa

Êtes-vous certain de vouloir commencer le concours officiel maintenant ?

Ne le commencez pas chez vous si votre enseignant a prévu de le faire en classe !

[Oui, je commence maintenant](#) [Non, je me suis trompé.](#)

Si l'on clique sur "Oui, je commence maintenant", on passe à l'étape suivante, le choix de la catégorie.

Cet écran ne s'affiche que si l'on a accès à plusieurs catégories. Il ne s'affiche par exemple pas si on est qualifié en catégorie blanche, ou bien si l'on est qualifié en catégorie jaune mais a déjà fait le concours pour l'une des catégories à laquelle on a accès (blanche ou jaune).

L'exemple ci-dessous correspond à un participant qui est qualifié pour la catégorie orange mais a déjà fait le concours en catégorie blanche.

Choisissez la catégorie

Vous pouvez faire le concours plusieurs fois dans des catégories différentes si vous le souhaitez lors d'un même tour.
Ne choisissez la catégorie orange que si vous avez déjà une expérience en programmation, en particulier avec les variables.

Catégorie jaune →	<ul style="list-style-type: none">• instructions conditionnelles• boucles répéter imbriquées• imbrication de boucles et d'instructions conditionnelles
Catégorie orange →	<ul style="list-style-type: none">• variables• opérateurs arithmétiques et booléens• boucles "tant que"

Après avoir choisi sa catégorie, on peut choisir son langage :

Catégorie jaune

Choisissez le langage :

Si vous n'êtes pas sûr, nous vous recommandons Blockly.

Blockly →		Ce que nous vous conseillons pour ce concours.
Scratch →		Si vous avez l'habitude de Scratch. Attention : ne fonctionne bien qu'avec les navigateurs Google Chrome ou Mozilla Firefox récents.
Python →	<pre>droite() droite() for loop in range (haut() gauche() if (obstacleDroite() base())</pre>	Si vous maîtrisez bien ce langage. Attention : ne fonctionne bien qu'avec les navigateurs Google Chrome ou Mozilla Firefox récents.

Une fois le langage sélectionné, on arrive à la page de composition de son équipe. Si l'on est seul, les infos sont déjà remplies et il ne reste qu'à commencer. Si on est avec un coéquipier. Il faut sélectionner "À deux", et le coéquipier doit soit saisir son propre code de participant, soit entrer son nom, son prénom et sa classe s'il n'a pas de code de participant (ou ne l'a pas sous la main).

Catégorie jaune / Langage blockly

Membres de votre équipe

Faites-vous l'épreuve tout seul ou bien à deux sur un même ordinateur ?

Coéquipier/coéquipière : 1

Avez-vous votre code de participant ?

(Une lettre puis une douzaine de chiffres)

Bienvenue Mathias Hiron

On peut alors commencer le concours.

Notez qu'à tout moment jusqu'à cette étape, il est possible de revenir en arrière en cliquant sur l'un des liens de la barre bleue, pour changer de catégorie ou de langage, si l'on s'est trompé.

En cas d'interruption en pleine épreuve, on peut reprendre immédiatement depuis la page principale du concours, soit en saisissant le code d'équipe fourni au début de l'épreuve, soit en entrant de nouveau son code de participant, et en cliquant sur "ouvrir" dans la participation correspondante (marquée "en cours") sur sa page personnelle :

Page personnelle

Nom : Hiron
Prénom : Mathias
Classe : autre
Qualifié pour la catégorie : bleue

Participations :

Épreuve	Date	Équipe	Statut	Score	Accès
Algoréa 2018, blanche, scratch	07/01/2018	Mathias Hiron	Terminé	0	ouvrir
Algoréa 2018, jaune, blockly	10/01/2018	Mathias Hiron	En cours	0	ouvrir