

Simuler une expérience aléatoire à l'aide d'un logiciel

On souhaite simuler 100 lancers de dé à six faces à l'aide d'un tableur.

- 1** Dans une feuille de calcul, construire un tableau à deux colonnes avec, dans la colonne **A**, les numéros des lancers de 1 à 100.  **Tableur 3**

	A	B	C	D
1	lancer n°	résultat		
2	1	=ALEA.ENTRE.BORNES(1;6)		
3	2			
4	3			
5	4			

- 2** Dans la cellule **B1**, simuler un lancer de dé à l'aide de la fonction « ALEA.ENTRE.BORNES » et copier cette formule dans toute la colonne **B**.

 **Tableur 6**

- 3** Compter, avec la fonction « NB.SI() », combien de fois le 6 est apparu.
- 4** Recommencer la simulation et recompter le nombre de fois où le 6 est apparu. Le résultat est-il le même ? Est-ce normal ?



Aide

Pour relancer une simulation, la touche F9 ou les touches CTRL+MAJ+F9 peuvent être utiles.

- 5** a. Sur 1 000 lancers, combien de fois environ peut-on espérer voir apparaître le 6 ?
b. Réaliser plusieurs simulations de 1 000 lancers pour vérifier la prédiction faite.

Simuler une expérience aléatoire à l'aide d'un logiciel

On souhaite simuler 100 lancers de dé à six faces à l'aide d'un tableur.

- 1** Dans une feuille de calcul, construire un tableau à deux colonnes avec, dans la colonne **A**, les numéros des lancers de 1 à 100.  **Tableur 3**

	A	B	C	D
1	lancer n°	résultat		
2	1	=ALEA.ENTRE.BORNES(1;6)		
3	2			
4	3			
5	4			

- 2** Dans la cellule **B1**, simuler un lancer de dé à l'aide de la fonction « ALEA.ENTRE.BORNES » et copier cette formule dans toute la colonne **B**.

 **Tableur 6**

- 3** Compter, avec la fonction « NB.SI() », combien de fois le 6 est apparu.
- 4** Recommencer la simulation et recompter le nombre de fois où le 6 est apparu. Le résultat est-il le même ? Est-ce normal ?



Aide

Pour relancer une simulation, la touche F9 ou les touches CTRL+MAJ+F9 peuvent être utiles.

- 5** a. Sur 1 000 lancers, combien de fois environ peut-on espérer voir apparaître le 6 ?
b. Réaliser plusieurs simulations de 1 000 lancers pour vérifier la prédiction faite.