Simuler une expérience aléatoire à l'aide d'un logiciel

On souhaite simuler 100 lancers de dé à six faces à l'aide d'un tableur.

- Dans une feuille de calcul, construire un tableau à deux colonnes avec, dans la colonne A, les numéros des lancers de 1 à 100. 4 Tableur 3

	A	В	С	D
1	lancer n°	résultat		
2	1	=ALEA.ENTRE.BORNES(1;6)		
3	2			
4	3			
5	4			

- 3 Compter, avec la fonction « NB.SI() », combien de fois le 6 est apparu.
- Recommencer la simulation et recompter le nombre de fois où le 6 est apparu. Le résultat est-il le même ? Est-ce normal ?



a. Sur 1 000 lancers, combien de fois environ peut-on espérer voir apparaître le 6 ?
b. Réaliser plusieurs simulations de 1 000 lancers pour vérifier la prédiction faite.

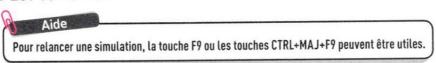
Simuler une expérience aléatoire à l'aide d'un logiciel

On souhaite simuler 100 lancers de dé à six faces à l'aide d'un tableur.

- Dans une feuille de calcul, construire un tableau à deux colonnes avec, dans la colonne A, les numéros des lancers de 1 à 100. Tableur 3

	A	В	C	D
1	lancer n°	résultat		
2	1	=ALEA.ENTRE.BORNES(1;6)		
3	2			
4	3			
5	4			

- Compter, avec la fonction « NB.SI() », combien de fois le 6 est apparu.
- Recommencer la simulation et recompter le nombre de fois où le 6 est apparu. Le résultat est-il le même ? Est-ce normal ?



- 👩 a. Sur 1 000 lancers, combien de fois environ peut-on espérer voir apparaitre le 6 ?
 - b. Réaliser plusieurs simulations de 1 000 lancers pour vérifier la prédiction faite.