

Activité : Expérience aléatoire à deux épreuves

On lance une pièce de monnaie et on note si elle tombe sur pile (noté P) ou sur face (noté F). On lance une seconde fois la pièce et on note à nouveau sur quel côté elle est tombée.

- 1) Construire un tableau à double entrée pour représenter cette expérience.
- 2) Quelle est la probabilité d'obtenir deux fois le côté « Face » ?
- 3) Déterminer la probabilité de (P ; F).

Activité : Expérience aléatoire à deux épreuves

On lance une pièce de monnaie et on note si elle tombe sur pile (noté P) ou sur face (noté F). On lance une seconde fois la pièce et on note à nouveau sur quel côté elle est tombée.

- 1) Construire un tableau à double entrée pour représenter cette expérience.
- 2) Quelle est la probabilité d'obtenir deux fois le côté « Face » ?
- 3) Déterminer la probabilité de (P ; F).

Activité : Expérience aléatoire à deux épreuves

On lance une pièce de monnaie et on note si elle tombe sur pile (noté P) ou sur face (noté F). On lance une seconde fois la pièce et on note à nouveau sur quel côté elle est tombée.

- 1) Construire un tableau à double entrée pour représenter cette expérience.
- 2) Quelle est la probabilité d'obtenir deux fois le côté « Face » ?
- 3) Déterminer la probabilité de (P ; F).

Activité : Expérience aléatoire à deux épreuves

On lance une pièce de monnaie et on note si elle tombe sur pile (noté P) ou sur face (noté F). On lance une seconde fois la pièce et on note à nouveau sur quel côté elle est tombée.

- 1) Construire un tableau à double entrée pour représenter cette expérience.
- 2) Quelle est la probabilité d'obtenir deux fois le côté « Face » ?
- 3) Déterminer la probabilité de (P ; F).

Activité : Expérience aléatoire à deux épreuves

On lance une pièce de monnaie et on note si elle tombe sur pile (noté P) ou sur face (noté F). On lance une seconde fois la pièce et on note à nouveau sur quel côté elle est tombée.

- 1) Construire un tableau à double entrée pour représenter cette expérience.
- 2) Quelle est la probabilité d'obtenir deux fois le côté « Face » ?
- 3) Déterminer la probabilité de (P ; F).

Activité : Expérience aléatoire à deux épreuves

On lance une pièce de monnaie et on note si elle tombe sur pile (noté P) ou sur face (noté F). On lance une seconde fois la pièce et on note à nouveau sur quel côté elle est tombée.

- 1) Construire un tableau à double entrée pour représenter cette expérience.
- 2) Quelle est la probabilité d'obtenir deux fois le côté « Face » ?
- 3) Déterminer la probabilité de (P ; F).

Activité : Expérience aléatoire à deux épreuves

On lance une pièce de monnaie et on note si elle tombe sur pile (noté P) ou sur face (noté F). On lance une seconde fois la pièce et on note à nouveau sur quel côté elle est tombée.

- 1) Construire un tableau à double entrée pour représenter cette expérience.
- 2) Quelle est la probabilité d'obtenir deux fois le côté « Face » ?
- 3) Déterminer la probabilité de (P ; F).

Activité : Expérience aléatoire à deux épreuves

On lance une pièce de monnaie et on note si elle tombe sur pile (noté P) ou sur face (noté F). On lance une seconde fois la pièce et on note à nouveau sur quel côté elle est tombée.

- 1) Construire un tableau à double entrée pour représenter cette expérience.
- 2) Quelle est la probabilité d'obtenir deux fois le côté « Face » ?
- 3) Déterminer la probabilité de (P ; F).